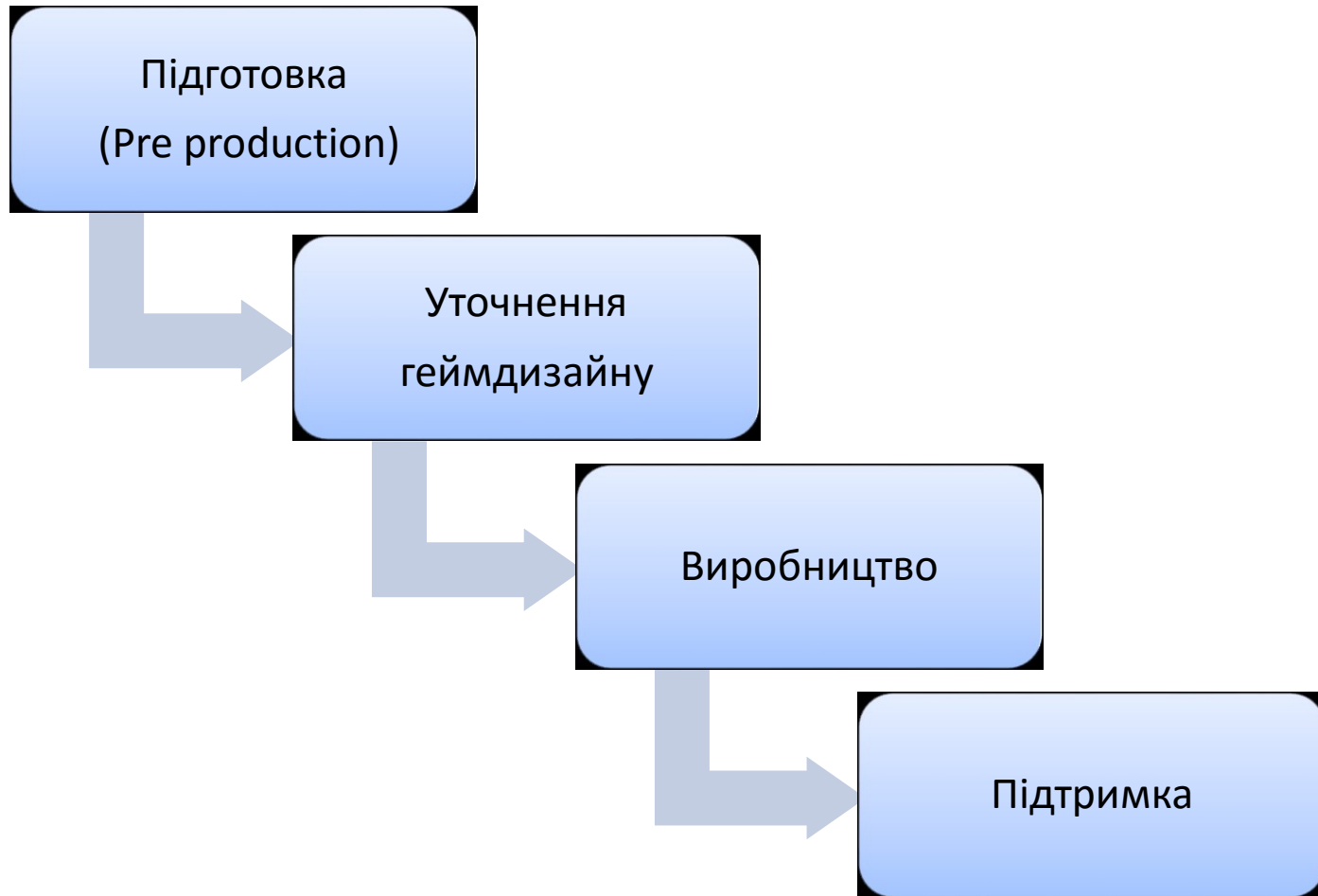


Прикладні аспекти проекту GameHub.

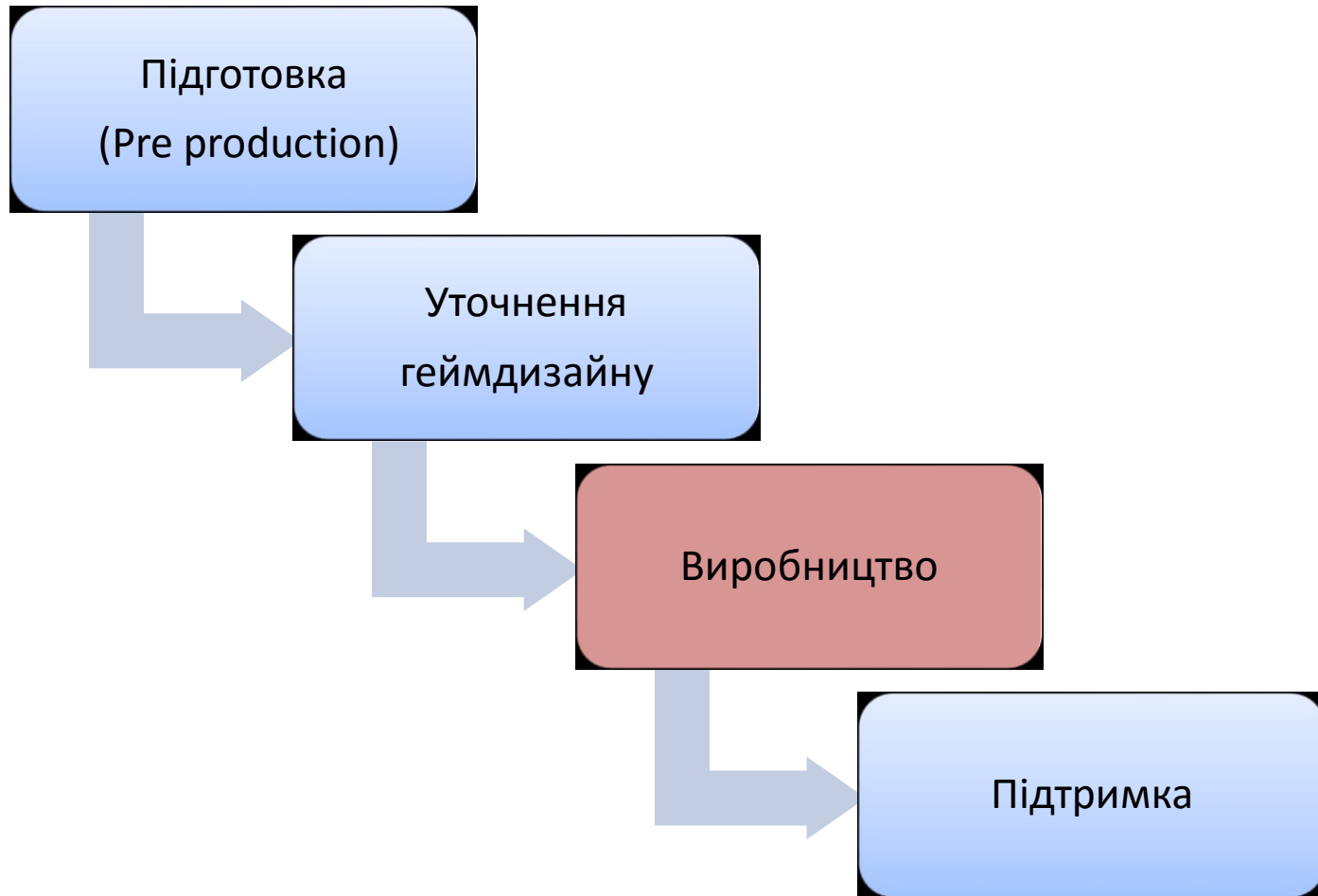
Огляд сучасних інструментальних засобів розробки ігрових додатків

Тренер Золотухіна О.А.

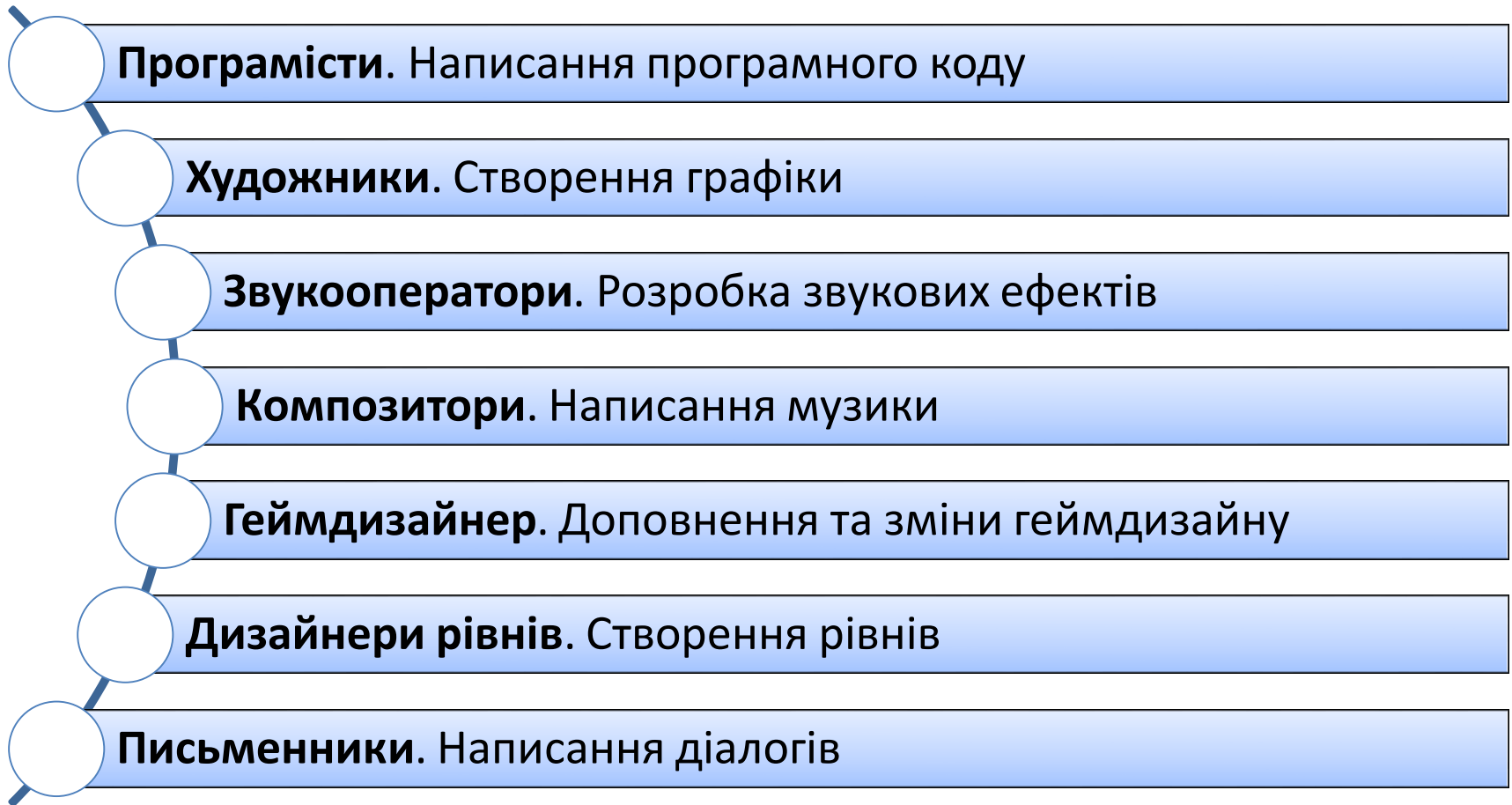
Процес розробки гри



Процес розробки гри



Процес виробництва гри



Game engines are the nuts and bolts that sit behind the scenes of every video game

Will Goldstone

Поняття ігрового рушія

Ігровий рушій — інструментарій для створення комп'ютерних та відеоігор або інших інтерактивних додатків із графікою, що обробляється в реальному часі

Призначення

- Спрощення розробки ігор
- Можливість повторного використання одного ігрового рушія для створення різних ігор
- Підтримка різних платформ



- Рушій з відкритим вхідним кодом
- Призначений для розробки десктопних та мобільних HTML5 ігор



CRYENGINE® 

- Комерційний рушій
- Є безкоштовна освітня ліцензія (не видається окремим студентам або студентським проектам у відриві від навчального закладу)
- Підтримує ігрові приставки PlayStation 3, Xbox 360, їх нащадків, а також багатокористувальницькі онлайнові ігри
- Приклади ігор: Giant, Sniper II: Ghost Warrior, Cabal II, Far Cry, Ryse: Son of Rome



UNREAL ENGINE

- Може використовуватися для роботи з графікою в кінематографі, наприклад, для створення спецефектів та в освітніх цілях
- Підтримує різні платформи
- Є безкоштовна версія, але треба платити 5% роялті, як тільки прибуток перевищить відмітку в 3000\$
- Приклади ігор: Mortal Kombat X, Outlast 2, Batman: Arkham Knight, Duke Nukem 3D: Reloaded (в розробці)



- Немає прив'язки до відповідного стилю гри
- Підтримує 24 платформи: мобільні пристрої, VR, десктоп, консолі і веб платформи
- Є безкоштовна версія
- Приклади ігор: Temple Run, Deus Ex: The Fall, Assassin's Creed: Identity



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



University Enterprises Cooperation
in Game Industry in Ukraine

Дякую за увагу!
Чи є запитання?

The lecture was performed with support of the Erasmus+ Programme of the European Union (561728-EPP-1-2015-1-ES-EPPKA2-CBHE-JP). The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Цей матеріал ліцензовано на умовах Ліцензії Creative Commons Із Зазначенням Авторства — Некомерційна — Поширення На Тих Самих Умовах 4.0 Міжнародна.



Erasmus+