



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Международный проект по обучению персонала для игрового сектора на IT-рынке Украины

561728-EPP-1-2015-1-ES-EPPKA2-CBHE-JP

***Донецкий национальный технический университет
Кафедра прикладной математики и информатики***

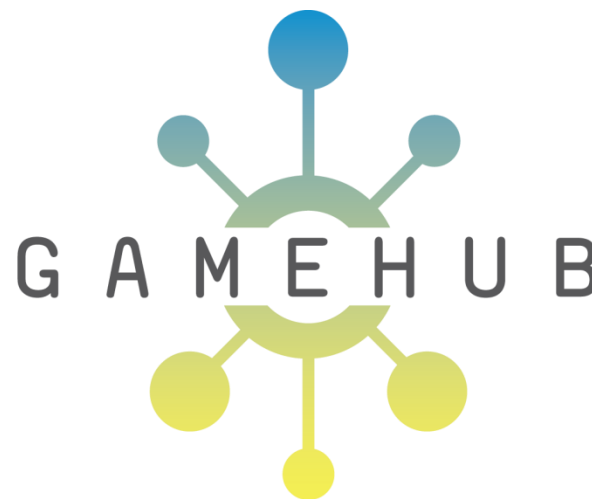


GameHub - университет-предприятия сотрудничество в области развития игровой индустрии Украины

30 сентября 2016

Erasmus+
*Международное
сотрудничество по
инновациям и обмену
передовым опытом.
Наращивание потенциала
в области высшего
образования*

2015–2018



Консорциум

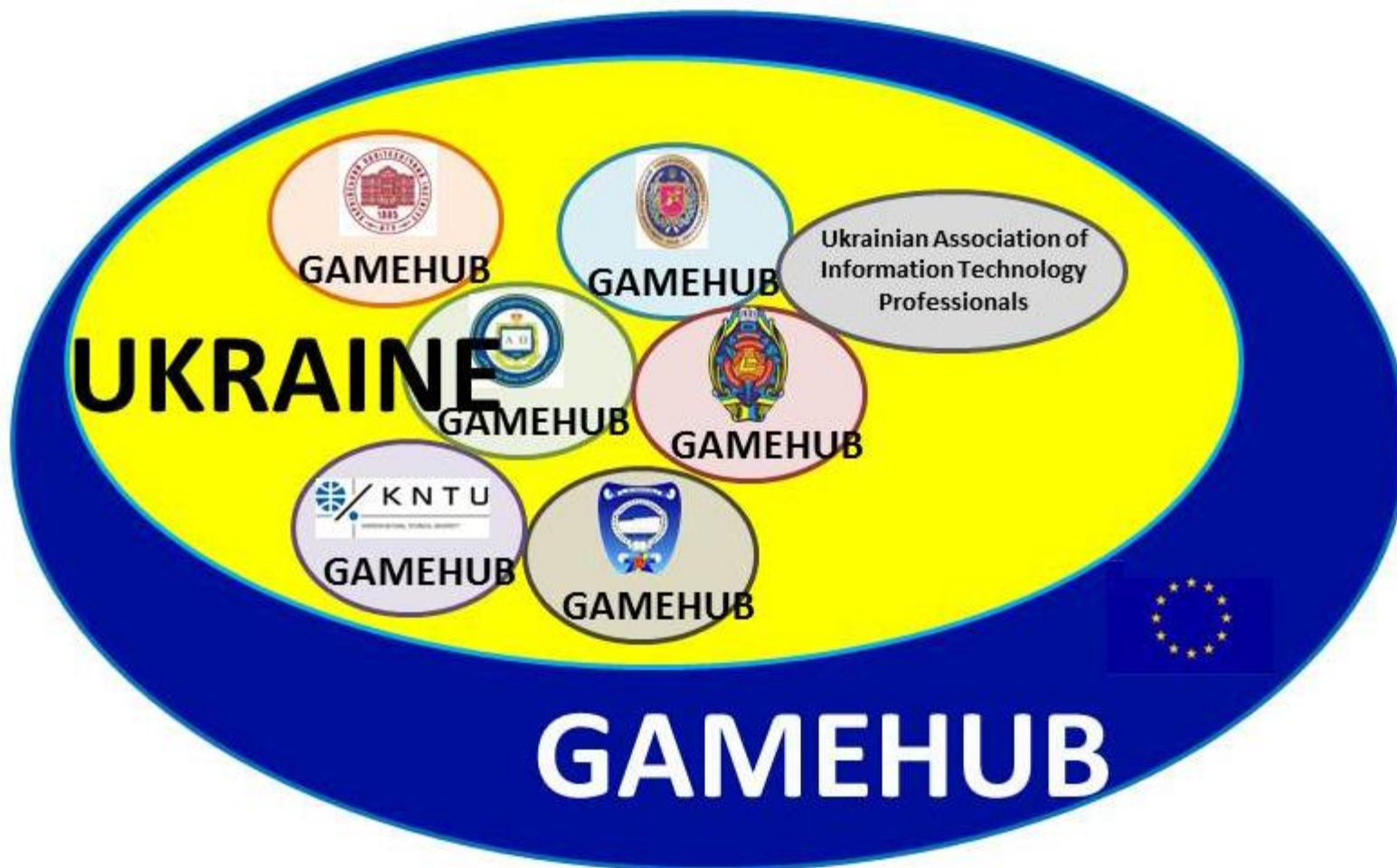


13 участников

- Испания
- Австрия
- Польша
- Украина



Ассоциация разработчиков Game_Hub в Украине





Бенефициары

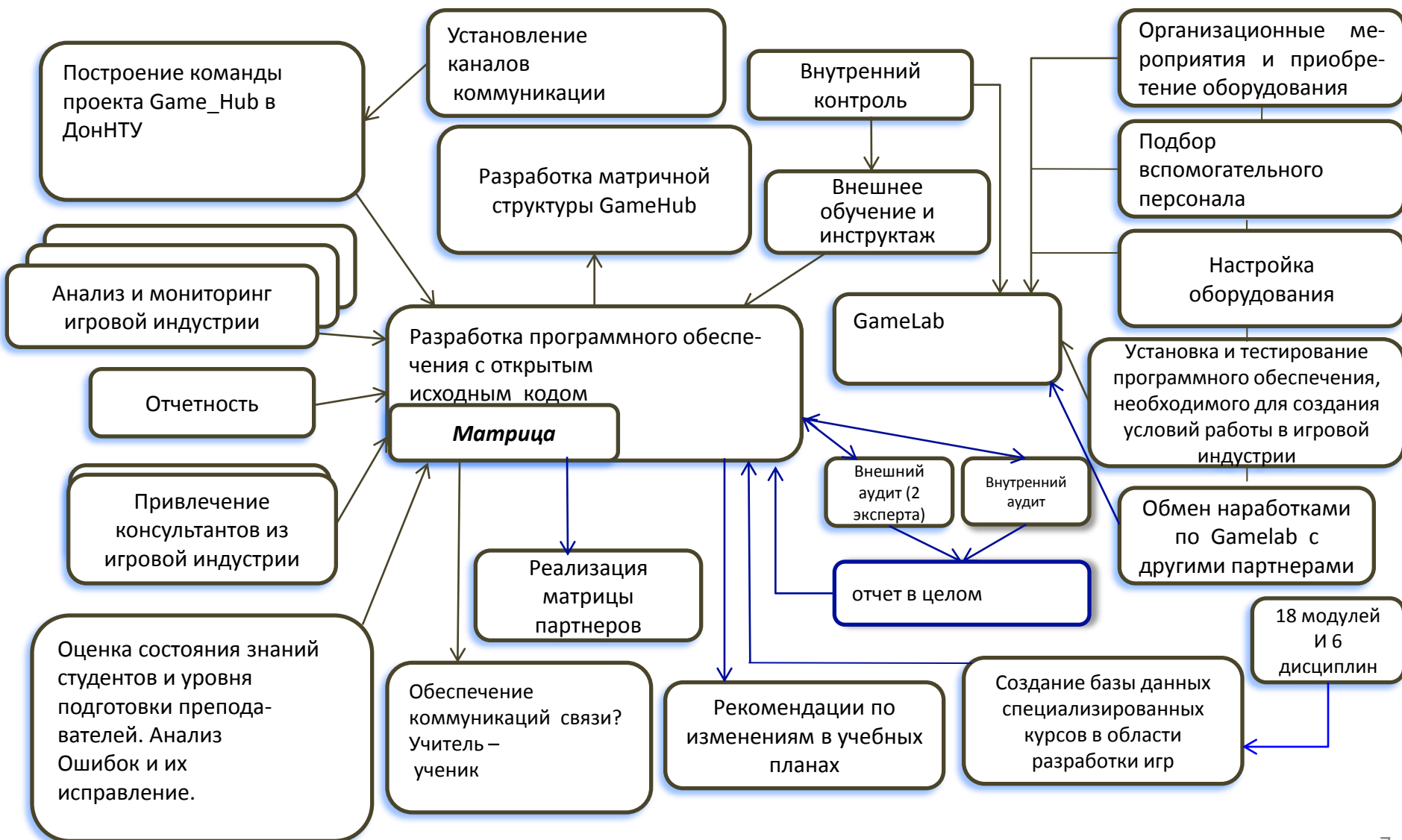
- Университеты в Украине
- Университетские преподаватели
- Студенты
- Безработные
- Ветераны антитеррористической операции



Ожидаемые результаты

- Создание профилей компетенций для всех уровней профессионалов, работающих на рынке видеоигр
- Подготовка 180 преподавателей и 150 безработных с целью повышения профессиональной компетентности
- Построение в университетах Украины инфраструктуры по подготовке кадров для игровой индустрии
- Построение игровых лабораторий и оснащенных учебных модулей с целью обеспечения открытого и инновационного образования инженеров в Украине.

Структура Game_Hub ДонНТУ



Концепция создания университетской игровой лаборатории (Game_Lab) в ДонНТУ

- Приобретение оборудования и программного обеспечения для игровой лаборатории (Game_Lab)
- Определение технических потребностей и обеспечение методической поддержки обучения
- Установка и тестирование программного обеспечения, необходимого для создания условий работы в игровой индустрии
- Открытие игровой лаборатории (Game_Lab) – май 2017



Обеспечение учебно-методической базы (Game_Courses) в ДонНТУ

- Создание новой специализации по выпускающей кафедре прикладной математики и информатики по специальности 121 «Инженерия программного обеспечения» для студентов магистратуры «Программное обеспечение мультимедийных систем для игровых приложений»
- Подготовка методических материалов для дисциплин, связанных с разработкой компьютерных игр
- Организация учебного процесса для студентов целевой группы



- **Повышение квалификации преподавателей, участвующих в проекте Game_Hub**
- **Консультирование технического персонала других учебных заведений по вопросам организации похожих лабораторий**
- **Сотрудничество с центрами занятости по обучению безработных**
- **Организация работы новой секции «Разработка компьютерных игровых приложений» в проводимой кафедрой ПМИ международной научно- практической конференции «Моделирование и компьютерная графика» (МКГ)**

Программная и методическая поддержка

Платформы:

- для 2D игр - движок GameMaker,
- для 3D игр - графический редактор Blender и движок Unity.

Базовые курсы специальности 121 «Инженерия программного обеспечения»:

- Компьютерная графика
- Человеко- машинное взаимодействие
- Объектно-ориентированное программирование
- Кросс-платформенное программирование
- Качество ПО и тестирование
- Групповая динамика и коммуникации
- Управление IT-проектами



Курсы для специализации «Программное обеспечение игровых приложений»:

- Современные методы проектирования и разработки компьютерных игровых приложений
- Математические основы теории игр
- Компьютерный синтез и обработка изображений
- Архитектура и проектирование графических систем для игровых приложений
- Инструментальная поддержка разработки компьютерных игровых приложений
- Современные средства информатики и компьютерный рынок
- Менеджмент проектов программного обеспечения игровой IT-индустрии



Кафедра прикладной математики и информатики ДонНТУ
д.т.н., проф. Дмитриева Ольга Анатольевна
dmitrieva.donntu@gmail.com



GameMaker.

Дякую за увагу!

Чи є запитання?

The lecture was performed with support of the Erasmus+ Programme of the European Union (561728-EPP-1-2015-1-ES-EPPKA2-CBHE-JP). The European Commission support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



Цей матеріал ліцензовано на умовах Ліцензії Creative Commons Із Зазначенням Авторства — Некомерційна — Поширення На Тих Самих Умовах 4.0 Міжнародна.



Erasmus+