



G A M E H U B

Запрошуємо викладачів ОНПУ та співробітників центрів зайнятості до участі у локальних тренінгах проекту GameHub

Майбутнє мережі навчальних GameHub-центрів:

- навчальні модулі з розробки комп'ютерних ігор;
- підготовка викладачів-тренерів;
- навчання студентів, школярів;
- перепідготовка безробітних (ветеранів АТО);
- проведення міжнародної Game Design конференції

**Співпраця
університетів та
підприємств у комп'ютерній
ігровій індустрії України**

gamehub-cbhe.eu

Наративні структури
ігрового контенту

Сюжетно-фабульна
організація GameStory

КРЕАТИВІЗАЦІЯ КОНТЕНТА ГРИ ТА ЇЇ ПРОМОУШЕНА

Стратегії виявлення
фокус-груп та пост-
продукування ігор

Прогностичне
моделювання
ігрових сценаріїв

У Вас є бажання перейняти досвід
в галузі розробки комп'ютерних ігор?

Встигніть заповнити анкету за адресою - goo.gl/3EGFQJ

Тренери: доцент, канд. філологічних наук Королькова О.В.,
доц., канд. мистецтвознавства Місюн А.В.

Дата проведення – 20, 21, 24 квітня

Місце – ГФ, корпус 7, ауд. 107х.

Початок роботи – 13:30



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union