

G A M E H U B

Запрошуємо викладачів ОНПУ та співробітників центрів зайнятості до участі у локальних тренінгах проекту GameHub

Майбутнє мережі навчальних GameHub-центрів:

- навчальні модулі з розробки комп'ютерних ігор;
- підготовка викладачів-тренерів;
- навчання студентів, школярів;
- перепідготовка безробітних (ветеранів АТО);
- проведення міжнародної Game Design конференції

**Співпраця
університетів та
підприємств у комп'ютерній
ігровій індустрії України**

gamehub-cbhe.eu

Розклад тренінгів

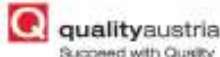
Початок роботи – 13:30

Тема тренінгу	Дата	Місце проведення
Маркетинг комп'ютерних ігор	30,31 березня, 3 квітня 2017	Корпус ІКС, ауд. 907
Проектування комп'ютерних ігор для навчання	13,14, 18 квітня 2017	Корпус ХТФ, ауд. 120
Креативізація контенту гри та її просування	20,21, 24 квітня 2017	Корпус ХТФ, ауд. 107
Розробка комп'ютерних ігор в Unity3D	27,28 квітня, 4 травня 2017	Корпус ІКС, ауд. 907

У Вас є бажання перейняти досвід
в області розробки комп'ютерних ігор?

Встигніть заповнити анкету за адресою - goo.gl/3EGFQJ

GameHub-консорціум



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union