



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Тестування ігрового додатку. Загальні підходи

Тренер Золотухіна О.А.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



програмного забезпечення

Визначення 1

Тестування програмного забезпечення - процес дослідження, випробування програмного продукту призначений для:

- демонстрації розробникам і замовникам, що програма відповідає вимогам
- виявлення ситуацій, в яких поведінка програми є неправильною, небажаною або не відповідає специфікації

Визначення 2

Тестування програмного забезпечення - перевірка відповідності між реальною і очікуваною поведінкою програми, що здійснюється на кінцевому наборі тестів, обраному певним чином



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

Ігра не вирішує бізнес-задач



Кінцева мета споживача – отримати
захоплюючий ігровий процес



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

важливий!



Якщо перше враження від гри є негативним, то гравець скоріш за все не буде купувати наступні версії



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ОСНОВНІ фактори успіху гри

- Механіка гри
- Ігровий інтерфейс
- Ігровий процес



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ІНОВІ ВИДИ ТЕСТУВАННЯ ІГОР

- Функціональне тестування
- Тестування навантаження
 - Тестування локалізації
 - Тестування сумісності



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

Функціональне тестування





Функціональне тестування

- **Мета:**
виявити баги (відхилення від необхідної функціональності)
- **Вимоги до тестувальника:**
тестування не потребує великих технічних знань
- **Спосіб проведення:**
багатократне проходження гри,
виявлення відхилень та умов, за яких їх
можна відтворити



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

тестування навантаження





Тестування навантаження

- **Мета:**
визначити працездатність системи при різних навантаженнях (в тому числі, дуже великих)
- **Вимоги до тестувальника:**
знання підходів до тестування навантаження, вміння розробляти скрипти та програми для організації тестування, досвід роботи із системами контролю версій, знання архітектур додатків тощо
- **Спосіб проведення:**
використовуються різноманітні програмні інструменти для автоматизації тестування



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

тестування локалізації





Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Тестування локалізації

- **Мета:**
визначити коректність перекладу гри
- **Вимоги до тестувальника:**
знання мови локалізації
- **Спосіб проведення:**
послідовна перевірка на коректність перекладу елементів інтерфейсу, підказок, анімацій, відеофрагментів тощо



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Ієстування сумісності





Тестування сумісності

- **Мета:**
визначити працездатність гри та коректність користувальницького інтерфейсу на різних пристроях та/або в різному програмному оточенні
- **Вимоги до тестувальника:**
знання особливостей та характеристик різних пристроїв, знання методів та інструментів автоматизованого тестування
- **Спосіб проведення:**
послідовна перевірка на коректність відображення та функціонування елементів гри при зміні програмного та/або апаратного оточення



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation
In Game Industry In Ukraine

нетривіальні задачі тестування

хорошая **игра** = ... **Интересная** ...

хороший **интерфейс** = **Удобный**

Список характеристик игры:

- Быстрая
- Динамичная
- Тяжелая
- Реалистичная
- Атмосферная
- Страшная
- Вязкая
- Сюжетная
- Трогательная
- Стратегическая
- Хардкорная
- Глубокая
- Захватывающая
- Яркая
- Приключенческая
- Музыкальная
- Художественная
- Командная
- Красивая
- Одиночная
- Фэнтезийная
- Космическая
- Казуальная
- Расслабляющая
- С котятми
- Доступная
- Кооперативная

Тестування ігрового інтерфейсу



Тестування процесу гри



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



користувальницьке тестування



- Фокус-групи
- Ретроспективне анкетування
- Бета-тестування
- Тестування ігрового інтерфейсу та процесу за записами реакцій гравця