



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



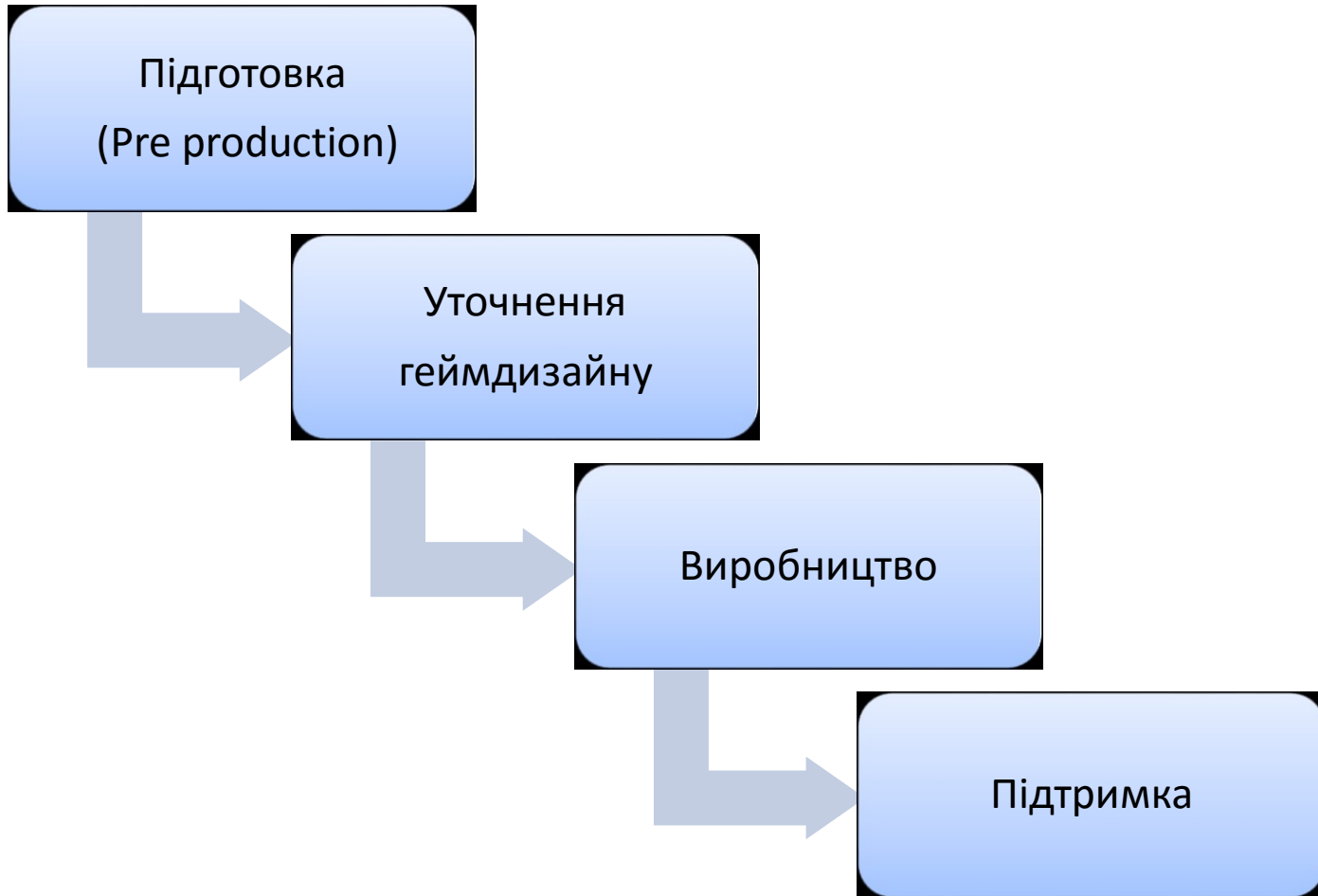
# Прикладні аспекти проекту GameHub.

## Огляд сучасних інструментальних засобів розробки ігрових додатків

Тренер Золотухіна О.А.

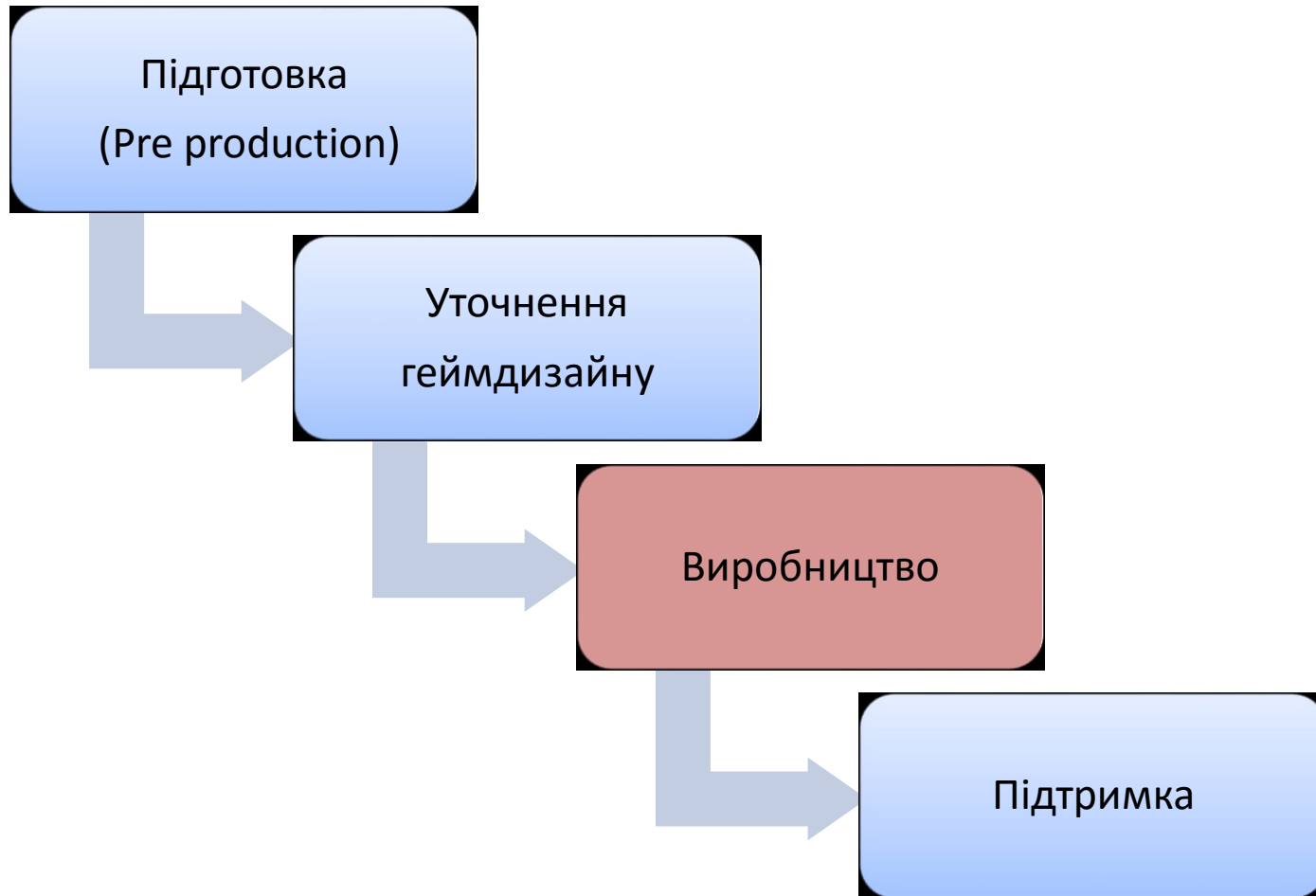


Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union





Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



University Enterprises Cooperation  
in Game Industry in Ukraine

**Програмісти.** Написання програмного коду

**Художники.** Створення графіки

**Звукооператори.** Розробка звукових ефектів

**Композитори.** Написання музики

**Геймдизайнер.** Доповнення та зміни геймдизайну

**Дизайнери рівнів.** Створення рівнів

**Письменники.** Написання діалогів



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation  
in Game Industry in Ukraine

***Game engines are the nuts and bolts that sit behind the scenes of every video game***

**Will Goldstone**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**Ігровий рушій** — інструментарій для створення комп'ютерних та відеоігор або інших інтерактивних додатків із графікою, що обробляється в реальному часі

## Призначення

- Спрощення розробки ігор
- Можливість повторного використання одного ігрового рушія для створення різних ігор
- Підтримка різних платформ



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation  
in Game Industry in Ukraine



- Рушій з відкритим вхідним кодом
- Призначений для розробки десктопних та мобільних HTML5 ігор



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



University Enterprises Cooperation  
in Game Industry in Ukraine

**CRYENGINE<sup>®</sup> 3**

- Комерційний рушій
- Є безкоштовна освітня ліцензія (не видається окремим студентам або студентським проектам у відриві від навчального закладу)
- Підтримує ігрові приставки PlayStation 3, Xbox 360, їх нащадків, а також багатокористувальницькі онлайнові ігри
- Приклади ігор: Giant, Sniper II: Ghost Warrior, Cabal II, Far Cry, Ryse: Son of Rome





Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation  
In Game Industry In Ukraine



# UNREAL ENGINE

- Може використовуватися для роботи з графікою в кінематографі, наприклад, для створення спецефектів та в освітніх цілях
- Підтримує різні платформи
- Є безкоштовна версія, але треба платити 5% роялті, як тільки прибуток перевищить відмітку в 3000\$
- Приклади ігор: Mortal Kombat X, Outlast 2, Batman: Arkham Knight, Duke Nukem 3D: Reloaded (в розробці)



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



G A M E H U B University Enterprises Cooperation  
In Game Industry In Ukraine



- Немає прив'язки до відповідного стилю гри
- Підтримує 24 платформи: мобільні пристрої, VR, десктоп, консолі і веб платформи
- Є безкоштовна версія
- Приклади ігор: Temple Run, Deus Ex: The Fall, Assassin's Creed: Identity